

מבוא לתורת המשחקים לתלמידי משפטיים ופילוסופיה – פתרון תרגיל 3

1. קבוצת השחקנים במשחק היא $\{odd, even\} = N$. קבוצת האסטרטגיות לכל שחקן היא $A_{odd} = A_{even} = \{1, 2, 3\}$. ניתן לתאר את המשחק באמצעות המטריצה הבאה:

| odd / even | 1 | 2 | 3 |
|------------|-------|-------|-------|
| 1 | -1, 1 | 1, -1 | -1, 1 |
| 2 | 1, -1 | -1, 1 | 1, -1 |
| 3 | -1, 1 | 1, -1 | -1, 1 |

במשחק זה לא קיים שווי משקל (באסטרטגיות טהורות). בכל משבצת בטבלה, בהינתן שהשחקן שתשלומו 1 משחק את האסטרטגיה המתאימה לאותה משבצת, לשחקן השני כדאי לסתות מהסטרטגיה שלו לאסטרטגיה שתקנה לו תשלום של 1 במקום -1. אי קיומו של שווי משקל במשחק זה אינו אומר להטריד. ההיפך הוא הנכון. לו היה קיים שווי משקל כזה פירוש הדבר היה כי הפתרון או התוצאה הצפואה של המשחק הוא מצב בו שחקן מסויים מנצח והשני מפסיד. המהות של משחק "זוג או פרט" כפי שאנו מכירים אותו היא באקראיות שבו: לכל שחקן שמתתף בו יש סיכוי שווה לניצח ולהפסיד.

2. ניתן לתאר את המשחק באופן הבא:
 $A_1 = A_2 = \{m, m+1, m+2, \dots, M-1, M\} = N$. קבוצות האסטרטגיות:
- פונקציות התשלומים:
- $$U_1(a_1, a_2) = \begin{cases} a_1, & \text{if } a_1 \leq a_2 \\ 0, & \text{if } a_1 > a_2 \end{cases}$$
- $$U_2(a_1, a_2) = \begin{cases} a_2, & \text{if } a_2 < a_1 \\ 0, & \text{if } a_2 \geq a_1 \end{cases}$$
- שווי המשקל היחיד במשחק מתקיים כאשר דרישת השכר של כל שחקן היא m , כלומר $a_1 = a_2 = m$. נראה תחילת שזהו אכן שווי משקל. בהינתן שחקן 2 בוחר ב- m , עבור שחקן 1 האסטרטגיה האופטימלית היא לבחר ב- m גם, שכן התשלום שלו במקרה זה הוא m ואם יבחר בכל אסטרטגייה אחרת תשולומו יהיה 0. בהינתן שחקן 1 בוחר ב- m , האסטרטגיה האופטימלית של שחקן 2 אף היא לבוחר ב- m . התשלום של שחקן 2 מבחירה אסטרטגיה זו הוא 0. התשלום שלו מבחירה כל אסטרטגיה אחרת הוא 0 גם, אך לא יוכל לשפר את מצבו ע"י סטייה.
- נודע שלא קיימים שווי משקל נוספים במשחק זה. נבדוק את כל האפשרויות הנותרות פרט ל-
- $a_1 = a_2 = m$ ונראה כי אין יכולות להיות שווי משקל.

. $a_1 < a_2 \leq M$. במקרה זה התשלום של שחקן 1 הוא a_1 והתשולם של שחקן 2 הוא 0. (i)

שחקן 2 יכול לשפר את מצבו ע"י בחרית $a_1 < a_2$ (זה אפשרי כי $a_1 > m$) והגדלת התשלום שלו מ- 0 ל- a_2 . לכן בהינתן האסטרטגייה a_1 של שחקן 1, a_2 אינה האסטרטטגיה האופטימלית עבור שחקן 2. מכיוון שצירוף אסטרטגיות זה אינו שוויי משקל.

(ii) $a_1 < a_2 \leq M$. כאן התשלום של שחקן 1 הוא a_1 והתשולם של שחקן 2 הוא 0. בהינתן שחקן 2 משליך a_2 , שחקן 1 יכול לשפר את מצבו ע"י כך שישחק איזשהו $a_1 \leq a_2$ המקיים $a_1 < a_2$. במקרה זה שחקן 1 עדין זוכה במשרה, אך מגדיל את תשלומו מ- a_1 ל- a_1' . ככלומר גם צירוף אסטרטגיות כזו אינו יכול להיות שוויי משקל של המשחק.

(iii) $M \leq a_2 < a_1$. התשלום של שחקן 1 תחת זוג אסטרטגיות זה הוא 0, והתשולם של שחקן 2 הוא a_2 . בהינתן שחקן 2 משליך a_2 , שחקן 1 יכול לבחור $a_1 = a_2$, לזכות במשרה ולהגדיל את התשלום שלו מ- 0 ל- a_2 . לכן צירוף אסטרטגיות כזו אף הוא אינו שוויי משקל.

בזה"כ הראיינו כי $m = a_1 = a_2$ הינו שוויי המשקל היחיד של משחק זה.

3. ניתן להציג את המשחק בצורה הבאה:

$A_1 = A_2 = \{180, 181, 182, \dots, 299, 300\}$, קבוצת האסטרטגיות לכל שחקן $N = \{1, 2\}$

$$U_i(a_1, a_2) = \begin{cases} a_i + 5, & \text{if } a_i < a_j \\ a_i, & \text{if } a_i = a_j \\ a_j - 5, & \text{if } a_i > a_j \end{cases}$$

פונקציות התשלומים:

שוויי המשקל היחיד במשחק זה הוא כאשר שני השחקנים משחקים $a_1 = a_2 = 180$. בהינתן שחקן 2 בוחר ב- 180, התשובה הטובה ביותר של שחקן 1 היא לבחור גם ב- 180, שכן התשלום שלו במקרה זה הוא 180 ואם יבחר בכל אסטרטגיה אחרת תשלומו יהיה $180 - 5 = 175$. כמובן לגבי שחקן 2. לכן $a_1 = a_2 = 180$ הינו שוויי משקל.

נבדוק שאין שוויי משקל נוספים במהלך המשחק. נסתכל על שאר האפשרויות:

(i) $a_1 = a_2 = a$, $180 < a_1, a_2 \leq 300$. במקרה זה התשלום של כל אחד משני השחקנים הוא a . לכל שחקן, בהינתן שהשני משליך a , כדאי לסתות מאסטרטגיה זו ולשליך $-a$ (זה אפשרי כי $a > 180$). ע"י כך יוכל להגדיל את התשלום שלו ל- $a - 1 + 5 = a + 4$. לכן צירוף אסטרטגיות זה אינו שוויי משקל של המשחק.

(ii) $a_i < a_j \leq 300$. התשלום של שחקן i כאן הוא $a_i + 5$ והתשולם של שחקן j הינו $5 - a_j$.

שחקן j , בהנתן ששחקן i משחק a_i , יכול לסתות ולשחק a_i אף הוא ובכך לשפר את מצבו ע"י הגדלת התשלום שלו ל- a_i . لكن זוג אסטרטגיות זה אינו שווי משקל.

כלומר שווי המשקל היחיד של המשחק הוא $a_1 = a_2 = 180$.